Régulateur-programmateur W6400 : créer, lancer, arrêter un programme

La version complète du manuel est disponible sur le site internet de West : http://www.west-cs.com/content.aspx?id=986

Créer un programme

Pour choisir le N° du programme à créer (ou à modifier) :

1. Appuyer sur la touche

Le régulateur affiche alors :



2. A l'aide des touches 🛆 et 💙 , choisir le numéro du programme à créer (ou à modifier).

Le régulateur affiche de nouveau la température mesurée dans l'étuve (affichage du haut) et la température de consigne (affichage du bas).

Pour créer le programme, il faut au préalable rentrer un code d'accès. Pour cela :

1. Appuyer simultanément sur les touches 🛆 et 🕐

Un menu déroulant change d'affichage toutes les 2 secondes : l'affichage du bas indique « SET » mais l'affichage du haut indique successivement « Prog », « Cont » et « End ».





2. Lorsque l'affichage « Prog » apparaît, appuyer sur la touche 🚺 .

L'affichage suivant apparaît

0	L
ULoc	l

- 3. A l'aide des touches \triangle et \bigtriangledown entrer le code d'accès : **10** .
- 4. Appuyer sur la touche opur valider.

Une fois le code d'accès validé, le premier segment du programme choisi apparaîtra.

Pour créer le programme suivant :



- **1.** 1er segment : Rampe \rightarrow Montée le plus rapidement possible jusqu'à 40°C.
- **2.** 2ème segment : Palier \rightarrow Stabilisation de la température pendant 1h30.
- **3.** 3ème segment : Rampe \rightarrow Montée le plus rapidement possible jusqu'à 60°C.
- **4.** 4ème segment : Palier \rightarrow Stabilisation de la température pendant 2h.
- 5. 5ème segment : FIN.

Important : tout programme doit absolument se terminer par le segment FIN. Le segment FIN permet de signaler au régulateur la fin du programme et d'arrêter le programme correctement.

Après avoir rentré le code d'accès, le régulateur affiche :



« 01 », « 02 »... Indique le 1er, 2ème segment... « F » : pour une rampe / « d » : pour un palier / « E » : pour un segment FIN

Pour définir le 1er segment :

1. A l'aide des touches ∇ et \triangle , régler la valeur du point de consigne à atteindre pour le 1er segment : **40**°C.

2. Appuyer sur la touche 🙋 .

Le régulateur affiche :



L'affichage du haut indique une durée en HH.MM.

L'affichage du bas indique qu'une durée doit être réglée.

3. A l'aide des touches \bigtriangledown et \bigtriangleup , régler la durée au bout de laquelle la température doit avoir atteint 40°C.

NB : Pour que les 40°C soient atteints le plus rapidement possible, rentrer 1 minute : 0.01 .

4. Appuyer sur la touche 🚺.

Le régulateur affiche alors :



Le 2ème segment est un palier, il faut donc changer l'affichage du bas.

Pour définir le 2ème segment :

1. Appuyer sur la touche \bigtriangledown ou simultanément sur les touches \bigtriangledown et \bigtriangleup afin que le régulateur affiche :



« d » pour un palier

La température de consigne du palier (40°C) est déjà enregistrée.

2. Appuyer sur la touche 🚺 .

Le régulateur affiche :



3. A l'aide des touches ∇ et \triangle , régler la durée du palier en HH.MM : **1.30** (1h30).

4. Appuyer sur la touche 🚺 .

Le régulateur affiche alors :



Le 3ème segment est une rampe, il faut donc changer l'affichage du bas.

Pour définir le 3ème segment :

1. Appuyer sur la touche \bigtriangledown ou simultanément sur les touches \bigtriangledown et \bigtriangleup afin que le régulateur affiche :



« F » pour une rampe

2. A l'aide des touches ∇ et \triangle , régler la valeur du point de consigne à atteindre pour le 3ème segment : **60**°C.

3. Appuyer sur la touche 🙆 .

Le régulateur affiche :



L'affichage du haut indique une durée en HH.MM.

L'affichage du bas indique qu'une durée doit être réglée.

4. A l'aide des touches ∇ et Δ , régler la durée au bout de laquelle la température doit avoir atteint 60°C.

NB : Pour que les 60°C soient atteints le plus rapidement possible, rentrer 1 minute : 0.01 .

5. Appuyer sur la touche 🙆 .

Le régulateur affiche alors :



Le 4ème segment est un palier, il faut donc changer l'affichage du bas.

Pour définir le 4ème segment :

1. Appuyer sur la touche \bigtriangledown ou simultanément sur les touches \bigtriangledown et \bigtriangleup afin que le régulateur affiche :



« d » pour un palier

La température de consigne du palier (60°C) est déjà enregistrée.

2. Appuyer sur la touche 🚺 .

Le régulateur affiche :



3. A l'aide des touches \bigtriangledown et \bigtriangleup , régler la durée du palier en HH.MM : **2.00** (2h).

4. Appuyer sur la touche 🚺 .

Le régulateur affiche alors :



Le 5ème segment est un segment FIN.

Pour définir le 5ème segment :

1. Appuyer sur la touche 🔽 afin que l'affichage suivant apparaisse :



« E » : pour un segment FIN

2. Appuyer sur la touche 🚺 .

Le programme est à présent réglé. Néanmoins, il faut finir de régler quelques paramètres pour sortir du mode « création de programme ».

Pour finir la création du programme :

Après avoir réglé le dernier segment, le régulateur affiche :



- 1. A l'aide des touches ∇ et Δ , entrer le nombre de fois que doit se répéter le programme.
- 2. Appuyer sur la touche 🚺 .

Le régulateur affiche ensuite :



3. A l'aide des touches ∇ et \triangle , faîtes apparaître « hour » afin que le paramétrage des durées en HH.MM soit effectif.

4. Appuyer sur la touche 💟 .

Le régulateur affiche ensuite :



Il s'agit de la bande de garantie en °C sur les paliers de température.

5. Entrer la valeur de la bande de garantie à l'aide des touches abla et \triangle .

NB : pour que ce paramètre soit inactif, régler la bande de garantie sur « OFF » avec la touche ∇ .

6. Appuyer sur la touche 🙆 .

Le régulateur affiche ensuite :



Il s'agit du paramétrage des événements.

Vérifiez, sur le manuel d'utilisation de l'étuve, si il est nécessaire d'activer les événements.

E_01 indique l'événement du 1er segment.

7. Appuyer sur la touche opur valider l'événement (le 1er petit trait sur l'affichage du haut monte = événement activé).

L'affichage du bas indique alors E_02 (pour le deuxième segment).

8. Pour valider un événement sur le deuxième segment, appuyer sur la touche \triangle . Le trait monte = événement activé.

NB : pour ne pas valider un événement d'un segment, appuyer sur la touche 🔽 (le trait ne monte pas).

9. Une fois les événements activés (ou non), appuyer sur la touche 🚺 .

Le régulateur affiche ensuite :



10. Appuyer sur la touche 🚺 . Cela confirme le code d'accès.

Le régulateur affiche de nouveau le segment 1 :



11. Appuyer simultanément sur les touches 🛆 et 🐻 pour sortir du paramétrage.

Le menu déroulant change d'affichage toutes les 2 secondes : l'affichage du bas indique « SET » mais l'affichage du haut indique successivement « Prog », « Cont » et « End ».

P r o G	Cont
SET	SET



12. Lorsque l'affichage « End » apparaît, appuyer sur la touche

Le programme est à présent créé et enregistré.

Lancer un programme

1. Appuyer sur la touche

Le régulateur affiche ensuite :



- 2. A l'aide des touches ∇ et \triangle , sélectionner le numéro du programme à lancer.
- 3. Appuyer sur la touche RUN

Si la fonction « départ différé » n'est pas activée, la LED RUN s'allume, indiquant le lancement du programme.

Si la fonction « départ différé » est activée, le régulateur affiche ensuite :



4. A l'aide des touches ♥ et △, régler la durée du départ différé entre 0 et 99:59 (par défaut =100).

5. Appuyer sur la touche RUN

La LED RUN s'allume, indiquant le lancement du programme.

Mettre un programme en attente (HOLD)

Un programme lancé peut être mis en attente à tout moment. La consigne restera alors sur sa valeur d'avant sa mise en attente, jusqu'à ce que le programme soit remis en route (voir « Relancer un programme en attente) ou complètement arrêter (voir « Arrêter un programme »).

Appuyer une fois sur la touche

La LED RUN clignotera tant que le programme est en attente.

Relancer un programme en attente

Pour relancer un programme mis en attente, appuyer une fois sur la touche

La LED RUN s'allume, indiquant le lancement du programme.

Arrêter un programme

Il est possible d'arrêter définitivement un programme en cours ou en attente.

Appuyer pendant 5 secondes sur la touche RUM

La LED RUN s'éteint indiquant qu'il n'y a plus de programme lancé ou mis en attente. Seules les fonctions de régulation sont maintenues.

Note : lorsqu'un programme est arrêté, le régulateur retourne à la valeur de consigne de régulation. Lorsqu'un programme se termine, la consigne devient automatiquement la consigne finale du programme.